

～「自分クエスト」の冒険(学び)を通して、  
「なりたい自分」になるための、  
自分だけの物語～



ゴール  
クエスト達成!  
なりたい自分に向けて  
レベルアップ!  
自分だけの物語が  
一つ完成!  
そして新たな冒険(学び)  
へ…!

**Q**  
冒険(学び)の  
「見通し」をもつ  
Question

- ・どんな自分になりたいかクエスト達成のイメージをもつ。
- ・「なぜ?」「こういうことかな?」と問いをもつ。
- ・あつめた手がかり(情報)を整理する。

**U**  
「いばしょ」をつくる  
Understand

- ・みんなのよさや違い、とくいなことを認め合う。
- ・相手の話をしっかり聞いて反応する。
- ・「失敗やまちがいは当たり前!」にする。

# 大切な5つの学び方「QUEST」

**E**  
対話とつながりをもつ  
Exchange

- ・どんなことも「自分ゴト」として考える。
- ・「私メッセージ」で話し合う。
- ・仲間といっしょにやってみる。

**S**  
学び方を使ってみる  
Step-by-step

- ・自分の一歩前進をめっちゃほめる。
- ・自分のペースで読む・書く・計算の力をみにつける。
- ・アイテム(本や辞書・タブレット・対話など)をいつでも使えるようにする。

**T**  
実行する・振り返る  
Try-and-Review

- ・まずはやってみて、そこから次を考える。
- ・結果ではなく、自分がどう行動したか(過程)を大切にする。
- ・ねばりよく何度でもリトライ(再挑戦)する。



みんなのクエスト達成を応援している  
地域・保護者・先生方・仲間たちの「きずな」パワー

学校は冒険(学び)がいっぱい!  
5つの学び方をみにつけて  
クエストのゴールをめざそう!

今年のテーマは「いばしょをつくる」「対話とつながりをもつ」